

Gegenüberstellung aktuelles Spielrecht und Spielrechtsentwurf

Kriterien	aktuelles Spielrecht	Spielrechtsentwurf
1) Bürokratie	<ul style="list-style-type: none"> - Mannschaftsmeldung 2.7. - Namentliche Mannschaftsmeldung 20.8 - Ummeldung wg. Krankheit - Ummeldung zur Rückrunde - Ummeldung wg. Härtefall 	<ul style="list-style-type: none"> - Mannschaftsmeldung 2.7.
2) Einheitlichkeit des Spielrechts	<ul style="list-style-type: none"> - Kreisebene bis Landesebene - Zwar eine SPO aber sehr unterschiedliche Detailregelungen in einzelnen Bezirken und Kreisen - Erschwerte Bedingungen für Bayerische Bundesligisten gegenüber anderen Landesverbänden sowie innerhalb des BSKV 	<ul style="list-style-type: none"> - Einheitliches Spielrecht für alle Kegler/-innen in Bayern
3) Spieleinsätze	<ul style="list-style-type: none"> - reg. Saisoneinsätze + 4 Aushilfen (18+4 oder max. 22 + 4) - Spieler 1. Mannschaften können keine 4 Aushilfen in Anspruch nehmen 	<ul style="list-style-type: none"> - 24 Einsätze - 24 Einsätze sind grundsätzlich für <u>jeden</u> möglich, egal in welcher Mannschaft er die meisten Einsätze spielt
4) Bundesligaspieler	<ul style="list-style-type: none"> - Einsatz 1. + 2 Spieltag oder ab dem 5. Einsatz 	<ul style="list-style-type: none"> - Keine Sonder-Regelung mehr - Keine Benachteiligung der Bundesligaklubs innerhalb des BSKV sowie auch gegenüber den Bundesligisten der anderen Landesverbände - Keine Möglichkeit der Bundesligisten, dass nach einem Bundesligaeinsatz der gleiche Spieler sofort wieder in der 3. oder 4. Mannschaft eingesetzt werden kann
5) Flexibilität	<ul style="list-style-type: none"> - ab 20.8. Mannschaften fix - bei Leistungsabfall nur Ummeldung zur Rückrunde; wenig bzw. sehr eingeschränkte Möglichkeiten auf kurzfristige Erkrankungen, Verletzungen oder Leistungsabfall einzelner Spieler zu reagieren 	<ul style="list-style-type: none"> - bis zum 1. Spiel Mannschaften frei bestückbar - bei Leistungsabfall Mannschaftszusammenstellung sofort änderbar - nach 1. Einsatz (Spieltag) wöchentliche Möglichkeit, auf kurzfristige Erkrankungen, kleinere Verletzungen oder Leistungsabfall einzelner Spieler zu reagieren
6) laufende Einsätze	<ul style="list-style-type: none"> - immer: Stammmannschaft - beliebig in höhere Mannschaften 	<ul style="list-style-type: none"> - keine "verpflichtende" Stammmannschaft mehr - beliebig höhere Mannschaften - eine Ebene nach unten (1 bzw. 2 Spieler von höherer Mannschaft)
7) Abmeldung Mannschaften	<ul style="list-style-type: none"> - Sperre der Spieler, welche in der abgemeldeten Mannschaft gemeldet waren, falls nicht die letzte Mannschaft abgemeldet wurde 	<ul style="list-style-type: none"> - keine Sperre